

SOLIDWORKS COMPOSER

CEL

SOLIDWORKS® Composer to narzędzie umożliwiające wykorzystanie danych projektowych 3D w celu utworzenia zawartości graficznej pozwalającej na objaśnienie procesów i procedur na potrzeby komunikacji technicznej. W zakres materiałów wchodzi instrukcje dotyczące produkcji, obsługi produktów, montażu, instrukcje serwisowe, podręczniki szkoleniowe, broszury marketingowe i dokumentacja przetargowa.

WSTĘP

Oprogramowanie SOLIDWORKS Composer jest narzędziem do tworzenia materiałów takich jak instrukcje montażu, listy części czy prezentacje. Dokumentacja może mieć format interaktywnych plików HTML, animacji oraz grafik rastrowych lub wektorowych. Dane SOLIDWORKS lub inne dane CAD można importować do modułu SOLIDWORKS Composer i organizować w widokach ukazujących dane w różnych perspektywach i stanach złożenia, z możliwością pełnej prezentacji lub ukrycia niektórych części.

Moduł SOLIDWORKS Composer służy usprawnianiu współpracy, dlatego aktualizacja danych komunikacji technicznej odbywa się automatycznie po wprowadzeniu jakichkolwiek poprawek w modelu CAD. Po raz pierwszy możliwe jest szybsze wprowadzenie produktu na rynek z gwarancją, iż dokumentacja będzie dokładna i wysokiej jakości. Obrazy i animacje tworzone w aplikacji SOLIDWORKS Composer są szczególnie cenne, ponieważ pozwalają uprościć instrukcje montażu oraz harmonogramy pracy. Możliwość bezpośredniego przedstawienia trójwymiarowego sposobu montażu lub naprawy produktu pozwala zmniejszyć ilość błędów na hali produkcyjnej, wyeliminować bariery językowe i znacząco ograniczyć koszty tłumaczenia i dostosowania materiałów do lokalnych wymogów.

KORZYŚCI

Szybsze wprowadzenie produktu na rynek. Oprogramowanie SOLIDWORKS Composer zmniejsza liczbę błędów w dokumentacji i zapewnia szybsze wprowadzenie na rynek produktu i związanych z nim elementów dzięki:

- Możliwości tworzenia dokumentacji na wczesnym etapie projektu i natychmiastowej aktualizacji w przypadku zmian projektowych.
- Interaktywnym wizualizacjom 3D dostępnym dla każdego za pomocą bezpłatnego programu SOLIDWORKS Composer Player.

- Interaktywnym elementem graficznym wykorzystywanym w materiałach szkoleniowych.
- Wysokiej rozdzielczości obiektom renderowanym w 3D do wykorzystania w prezentacjach i broszurach.
- Możliwości szybkiej publikacji skomplikowanych danych produktowych online za pomocą szablonów internetowych.

Podniesienie poziomu satysfakcji klienta. Zaawansowana grafika produktu może zadecydować o wyborze lub utracie potencjalnej oferty. SOLIDWORKS Composer umożliwia:

- Kreowanie bardziej realistycznych wizualizacji i wyeliminowanie konieczności tworzenia fizycznych prototypów w procesie opracowywania materiałów marketingowych produktu.
- Prezentację produktu w bardziej atrakcyjnej formie dzięki interaktywnym storyboardom.
- Podkreślenie kluczowych elementów wyróżniających produkt za pomocą szczegółowych wizualizacji, efektów poświaty oraz przezroczystości.
- Zyskanie uznania klientów dzięki szybkiemu procesowi aktualizacji projektów.
- Tworzenie interaktywnych animacji, aby łatwo objaśniać nawet najbardziej skomplikowane szczegóły dotyczące produktu.

Zwiększenie przejrzystości komunikacji. Nie ma potrzeby dalszego ograniczania się w komunikacji technicznej do rysunków lub oczekiwanie na zakończenie projektowania produktu w celu wyrażania swoich koncepcji. Dzięki SOLIDWORKS Composer można łatwo i szybko utworzyć:

- Szczegółowe wizualizacje.
- Widoki rozstrzelone.
- Obrazy w wysokiej rozdzielczości.
- Ilustracje techniczne.
- Interaktywne animacje.
- Interaktywne listy materiałów (LM) i części.

MOŻLIWOŚCI

SOLIDWORKS Composer

- Instrukcja montażu zawiera zaktualizowane informacje ze zgłoszonych żądań zmiany, a także informacje projektowe, co poprawia przejrzystość na etapie produkcji oraz zmniejsza liczbę nieporozumień wynikających z barier językowych.
- Instrukcje obsługi produktów oraz instrukcje serwisowe i instrukcje montażu mają profesjonalny wygląd i są aktualizowane w momencie wprowadzenia zmian w produkcji. Pozwala to ograniczać liczbę interwencji serwisowych oraz opracowywać zawsze aktualne listy części.
- Materiały szkoleniowe są tworzone w sposób przejrzysty, zrozumiały i dostosowany do użytkowników końcowych, co ułatwia przyswajanie zawartych w nich treści.
- Materiały sprzedażowe i marketingowe wyróżniają się na tle konkurencji i zachowują aktualność w przypadku wprowadzenia zmian w produktach.
- Łatwość tworzenia prezentacji projektowych przekłada się na możliwość ograniczenia nieporozumień i uzyskania konsensusu.

SOLIDWORKS Composer Player

Program SOLIDWORKS Composer Player oprócz wyświetlania treści umożliwia także:

- Bezpłatny dostęp użytkowników końcowych do Twoich treści.
- Sprawdzanie sposobu działania i użytkowania produktów przez pracowników działu produkcji, klientów i partnerów przy użyciu interaktywnych materiałów 3D.
- Wizualizację sposobu montażu produktu przez zespoły produkcyjne.
- Sprawdzanie sposobu naprawy przez przedstawicieli serwisu.
- Prezentowanie klientom sposobu działania produktu jeszcze przed rozpoczęciem produkcji.

SOLIDWORKS Composer Player Pro

- Tworzenie wersji demonstracyjnych produktów dostosowanych do indywidualnych potrzeb, treści interaktywnych oraz instrukcji montażu umożliwiających ich łatwe zrozumienie.
- Możliwość używania operacji, takich jak obracanie, powiększanie czy animowanie, używania funkcji pomiarowych oraz udostępniania widoków list materiałów w środowisku, w którym uprawnienia dostępu są kontrolowane przez autora.

- Przeglądanie podzielonych na kroki instrukcji interaktywnych bez dodatkowego interfejsu użytkownika.
- Tworzenie dostosowanych do indywidualnych potrzeb aplikacji dystrybuowanych wewnętrznie lub za pośrednictwem strony internetowej przy użyciu interfejsów API.

SOLIDWORKS Composer Sync

- Aktualizacja metadanych, geometrii, list materiałów i informacji dotyczących produkcji.
- Automatyzacja wsadowego tworzenia materiałów wyjściowych, wsadowej konwersji i wszystkich operacji aktualizacji.
- Duży zestaw modeli.

SOLIDWORKS Enterprise Composer Sync

- Dostosowywanie i integracja z systemami zarządzania cyklem życia produktów (PLM).
- Automatyzacja trybu importowania wsadowego plików 3D i publikacji zawartości.
- Automatyzacja tworzenia dokumentów według istniejących zasad.
- Automatyzacja translacji dokumentów dzięki użyciu dostosowanego szablonu XML.

SOLIDWORKS Composer Check

- Dynamiczne i statyczne wykrywanie kolizji.
- Operacje kontroli odległości: test kolizji, test minimalnej odległości i weryfikacja prześwietu.
- Interaktywna funkcja wykrywania kolizji umożliwiająca wykrywanie kolizji podczas animacji.
- Weryfikacja poprawności usług i procedur montażu przed dostarczeniem produktu do klientów.

Nasze produkty, dostosowane do potrzeb 12 gałęzi przemysłu, bazują na platformie 3DEXPERIENCE, oferującej bogaty wybór rozwiązań przeznaczonych dla poszczególnych branż.

Dassault Systèmes, zapewnia użytkownikom intuicyjne środowisko projektowania 3DEXPERIENCE®, oferując przedsiębiorstwom i użytkownikom indywidualnym nowoczesne, wydajne i kreatywne narzędzia do opracowywania innowacyjnych – i uwzględniających aspekty zrównoważonego rozwoju – produktów. Udostępnione przez firmę rozwiązania zyskały niezwykłą popularność na całym świecie i zrewolucjonizowały sposoby projektowania, produkcji oraz serwisowania produktów. Rozwiązania opracowane przez firmę Dassault Systèmes promują innowacje w zakresie komunikacji pomiędzy społecznościami i poszerzają dostępne w świecie wirtualnym możliwości udoskonalania rzeczywistości. Z rozwiązań Dassault Systèmes korzysta ponad 220 000 różnej wielkości firm z rozmaitych branż w ponad 140 krajach.

